**Задание 3**

Пример №1

Рассмотрим бытовой пример со стиральной

машиной.

Например, при проектировании системы

управления автоматической стиральной

машиной, возможны ошибки, такие как

переполнение машины водой, неисправность

датчика уровня воды или сбой в электронной

системе управления. Неожиданные события

могут включать отключение электричества

или повреждение сенсоров.

@startumlscale 750 widthtitle Система управления ситральной машиной[\*] --> Включение : Включение ситральной машины в розеткуВключение --> Наполнение\_машины\_водой : Нажатие на кнопку "старт"Наполнение\_машины\_водой --> Стирка : Вода достигла нужного уровняСтирка --> Отжим\_белья : Закончилось время стирки Отжим\_белья --> Слив\_воды : Закончилось время отжима Слив\_воды --> [\*]Включение --> Ошибка : Случилось короткое замыканиеНаполнение\_машины\_водой --> Ошибка : Прекратилась подача водыСтирка --> Ошибка Отжим\_белья --> Ошибка Слив\_воды --> Ошибка Ошибка --> [\*] : Перезагрузка@enduml

